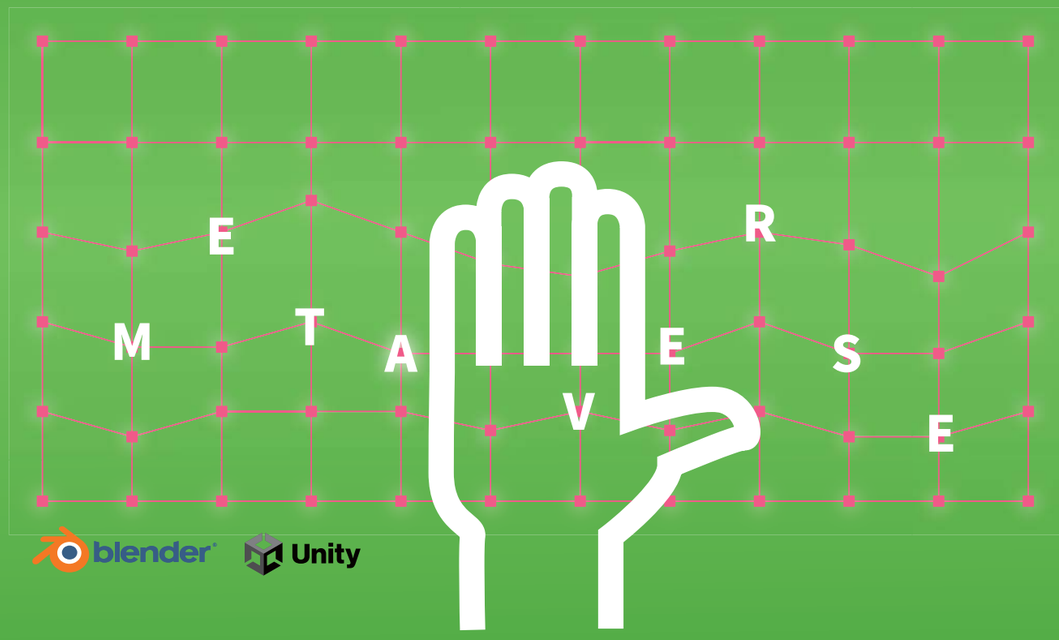


블렌더3D와 유니티 엔진으로 만드는 메타버스 월드맵

2022 **메타버스** 미래 **크리에이터** 기초과정 안내



blender Unity

https://cj_metaverse.creatorlink.net/

메타버스 크리에이터 교육과정 운영사무국 T. 02-305-5004

*본 사업은 정보통신산업진흥원(NIPA)의 '2022 지역VRAR 제작거점센터 운영사업'으로 지원되었습니다.

주관 : 청주대학교 CHEONGJU UNIVERSITY | 디지털미디어디자인전공 MAJOR IN DIGITAL MEDIA DESIGN | ducogen

후원 : nipa 정보통신산업진흥원 National IT Industry Promotion Agency | cbist 충북과학기술혁신원

MV

초대의 글

2022년에도 메타버스의 열기가 뜨겁습니다.
지난 코로나19를 계기로 전 세계 언택트 문화가 확산되면서 가상 세계 속 경제 생태계가 활성화되었습니다.
또한 IT 기술이 발달되면서 VR/AR 매체발전 및 실감콘텐츠 확산 등 메타버스 시대가 급진전 되고 있습니다.
메타버스란 가상·초월을 뜻하는 '메타(meta)'와 세계·우주를 뜻하는 '유니버스(universe)'의 합성어로,
쉽게 말해 현실을 초월한 가상 세계를 뜻합니다.
메타버스는 정치·경제·사회·문화 전반에서 현실과 비현실이 모두 공존할 수 있는 가상 세계이기 때문에
우리의 미래에 큰 영향을 끼칠 수 밖에 없습니다.
이 세계는 사람들은 공간적 제약 없이 소통할 수 있으며 현실에서 불가능한 경험을 통해
새로운 지식과 의미, 즐거움을 체험하게 만듭니다.
이런 시대에 메타버스를 직접 제작할 수 있는 크리에이터가 된다면 어떨까요?
그 기회가 이번 2022년 메타버스 미래 크리에이터 양성 교육과정에 있습니다.
2022년 메타버스 미래 크리에이터 교육에 여러분들을 초대합니다.

프로그램 개요

모집기간 : 2022년 6월 3일(금) ~ 7월 1일(금)
모집대상 : 메타버스 전문 인력 교육 희망자 (대학생, 고등학생, 직장인, 일반인 등)
모집인원 : 기초반(약 50명) / 기본반(약 50명) ※ 신청자 초과시 선착순 및 청주(또는 충북) 지역 우선 안배 선발 예정
교육비용 : 무료과정
교육기간 및 장소 : 오프라인 과정과 온라인 과정 중 선택 (30시간 수료)
– 오프라인 과정 2022.07.04.월 ~ 07.08.금 / 청주대학교 새천년종합정보관 1층 XR센터 / 오전 10시 30분 시작(하루 6시간)
– 온라인 과정 2022.07.11.월 ~ 07.31.일 / 네이버 에드위드(Edwith)
문의사항 : 02-305-5004 듀코젠 교육과정 운영사무국

*** 수강생 특전**

- 수강생 전원 웰컴 키트(5만원 상당) 제공
- 데모데이 해커톤 대회 발표 우수자 상품(아이패드 미니 6세대 등) 제공
- 수료자 전원 유니티 본사의 공인 국제 수료증 발급(기초 30시간, 기본 30시간 수강 완료시)
- 오프라인 참석이 어려운 수강생들을 위해 온라인 수강 가능 교육(온-오프 믹스)

기초교육 프로그램

총 30시간

세 션	교육내용
메타버스 크리에이터 그리고 미래 3시간	1. 메타버스에 대한 이해 : 트렌드, 기술, 적용 사례 2. 메타버스 크리에이터란 그리고 필요한 역량 (K지식, S기술, A태도) 3. 다양한 메타버스와 활용 방안 4. 언리얼 메타 휴먼 크리에이터로의 활동 등 미래 전망 5. Unity 등 게임 엔진 스토어를 이용한 크리에이터 활동 방안 6. 디센트럴렌드 등 NFT의 새로운 시장 전망
메타버스 아이템 제작 (블랜더3D) 12시간	1. 블렌더 3D - 테크니컬 튜토리얼 소개 2. 블렌더 3D – 모델링 1) 프롭 만들기 3. 블렌더 3D – 모델링 2) 캐릭터 만들기 4. 블렌더 3D – (응용)제페토 월드 1. 제페토 빌드잇 소개, 설치 그리고 실습 ① 월드맵 제작 (#제페토 빌드잇) ② 아이템 제작 (#제페토 스튜디오) / 아이템(옷)만들기 5. 아이템 Retopology 및 UV Edit 6. 제페토 아이템 Rig Weigh Painting을 쉽게하는 방법 7. 유니티로 FBX를 import하는 법과 썸네일 제작 및 등록 그리고 수익 창출 방안 8. 제페토 앱 소개, 설치와 사용해보기 9. 제페토 빌드잇 소개, 설치 그리고 실습 ① 월드맵 제작 (#제페토 빌드잇) 10. Zepeto Studio 등록 및 유의 사항(심사과정) ② 아이템 제작 (#제페토 스튜디오) 11. Zepeto Studio 썸네일 등록 주의 사항
메타버스 세계 창작을 위한 실시간 3D엔진 (유니티3D) 12시간	1. UNITY3D – 이해, 기본 그리고 설치 2. UNITY3D - 기본 구성 요소(인터페이스, Asset store 등) 3. UNITY3D - 핵심 (Rigid body, Colider, 라이트 등 핵심 개념과 기능) 4. UNITY3D - 월드 맵디자인 1) 월드 맵 & 레벨 디자인 만들기 5. UNITY3D - 제페토 UNITY 패키지 활용 커스텀 월드 제작
메타버스 플랫폼 (제페토 월드 등록) 12시간	1. 나의 메타버스 작품 공개 (월드 완성 및 발표) 2. 제페토 월드 등록